

Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Złotowie
ogłasza
XXIII POWIATOWY KONKURS LITERACKI „PRZYGODA Z LEKTURĄ”
pt. **„ZWIERZĘTA Z KART KSIĄŻEK”**

KILKA SŁÓW NA POCZĄTEK

Lubisz książki i zwierzęta? Świetnie się składa! Zapraszamy Cię do udziału w naszym konkursie.
W wielu książkach to właśnie zwierzęta są niezwykleymi bohaterami – przeżywają przygody, pomagają innym, uczą nas ważnych rzeczy i często stają się naszymi ulubieńcami. Teraz Ty możesz je przedstawić po swojemu! Pokaż nam swojego ulubionego zwierzęcego bohatera z książki, jego przygody albo stwórz coś zupełnie nowego, inspirując się literaturą. Czekamy na Twoje pomysły, kreatywność i wyobraźnię – baw się dobrze i daj się ponieść fantazji!

REGULAMIN

I. SKĄD POMYSŁ?

Organizatorem Konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Złotowie.

II. PO CO JEST TEN KONKURS?

Chcemy żebyś:

- odkrywał/-a ciekawe książki
- rozwijał/-a swoją wyobraźnię
- dobrze się bawił/-a, tworząc coś własnego
- pokazał/-a swój talent

III. KTO MOŻE WZIAĆ UDZIAŁ?

Jeśli jesteś przedszkolakiem lub uczniem szkoły podstawowej powiatu złotowskiego ten konkurs jest właśnie dla Ciebie!

IV. CO MASZ ZROBIĆ?

1. Wybierz kategorię odpowiednią dla swojego wieku i wykonaj zadanie:

I. PRZEDSZKOLAKI

MÓJ ULUBIONY ZWIERZĘCY BOHATER.

Narysuj swojego ulubionego zwierzęcia z wybranej książki.

- użyj kredek
- format pracy: A3
- na odwrocie napisz swoje imię i nazwisko, numer telefonu kontaktowego, swój wiek oraz nazwę przedszkola, do którego chodzisz, a także tytuł książki i imię zwierzęcia (lub jego gatunek), którego namalowałeś/-aś. W pisaniu może pomóc Ci osoba dorosła.

II. KLASY I-III

SCENKA Z KSIĄŻKI O ZWIERZĘTACH

Wykonaj ilustrację, przedstawiającą dowolną scenę z wybranej książki, której bohaterem jest zwierzę.

- technika: kolaż
- format pracy: A3
- na odwrocie napisz swoje imię i nazwisko, telefon kontaktowy, klasę i szkołę, do której chodzisz, a także tytuł książki, która zainspirowała Cię do wykonania pracy konkursowej.

III. KLASY IV-VI

KOMIKSOWA PRZYGODA KSIĄŻKOWEGO ZWIERZAKA

Zilustruj wybraną przygodę z dowolnej książki o zwierzaku. Przedstaw ją w formie komiksu (minimum 6 okienek). Możesz dodać dymki, dialogi, krótkie opisy wydarzeń.

- *technika: dowolna*

- *format pracy: A3*

- *na odwrocie napisz swoje imię i nazwisko, telefon kontaktowy, klasę i szkołę, do której chodzisz, a także tytuł książki, która zainspirowała Cię do wykonania pracy konkursowej.*

IV. KLASY VII-VIII

PLAKAT - POLECAJKA

Wykonaj plakat, zachęcający innych do przeczytania wybranej książki, w której występuje zwierzę. Nawiąż do jej historii lub klimatu, pokaż bohatera oraz dodaj hasło promujące.

- *technika: dowolna*

- *format pracy: A3*

- *na odwrocie napisz swoje imię i nazwisko, telefon kontaktowy, klasę i szkołę, do której chodzisz, a także tytuł książki, która zainspirowała Cię do wykonania pracy konkursowej.*

2. Możesz zgłosić tylko jedną pracę konkursową.
3. Praca musi być Twoja (wykonana samodzielnie).
4. Nie zgłaszaj pracy, która była już gdzieś nagrodzona.
5. Pracę konkursową możesz przynieść osobiście do biblioteki (Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Złotowie, ul. Grochowskiego 17, 77-400 Złotów) lub wysłać pocztą do **18 maja 2026 r.**

V. JAK BĘDZIEMY OCENIAĆ PRACE?

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi poprzez subiektywny wybór najciekawszych prac przez Komisję powołaną przez Organizatora.
2. Komisja zwróci uwagę na pomysłowość, zgodność z tematem, estetykę, ogólne wrażenie i to czy praca została wykonana samodzielnie.
3. Prace konkursowe oceniane będą w czterech kategoriach wiekowych.

VI. CO DALEJ?

1. O rozstrzygnięciu Konkursu i terminie wręczenia nagród Organizator poinformuje laureatów telefonicznie w późniejszym terminie.
2. Wyniki Konkursu zostaną upublicznione m.in. w prasie, na stronie MBP oraz w mediach społecznościowych.
3. Prace konkursowe przechodzą na własność Organizatora i mogą zostać wykorzystane w celach promocyjnych biblioteki (np. w mediach, portalach społecznościowych, na stronie internetowej MBP, w materiałach multimedialnych promujących działalność biblioteki itp.).
4. Wszystkie informacje o Konkursie wraz z Regulaminem dostępne są w siedzibie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Złotowie (ul. Grochowskiego 17, tel. 67 263 2000), na stronie internetowej MBP www.biblioteka-zlotow.pl oraz na bibliotecznym profilu Facebook i Instagram.

VII. WAŻNE DLA MNIE!

1. Administratorem danych osobowych przekazanych przez uczestnika Konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Złotowie, ul. Grochowskiego 17, 77-400 Złotów reprezentowana przez Dyrektora – Karolinę Bartosz, e-mail: biblioteka@biblioteka-zlotow.pl tel. 67 263 20 00.
2. Inspektorem ochrony danych w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Cypriana Norwida w Złotowie jest: Alicja Mendyk; ul. Szpitalna 12; 77-400 Złotów; Tel: 500 329 056 ; e-mail: am-iod@wp.pl
3. Dane osobowe, w tym wizerunek, przekazane Organizatorowi przez uczestników Konkursu (za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego) będą przetwarzane w celu realizacji Konkursu, wyłonienia i ogłoszenia zwycięzców oraz wręczenia nagród. Podanie danych jest dobrowolne jednak niezbędne do uczestnictwa w Konkursie.
4. Każdemu uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych, ich usunięcia lub poprawienia.
5. Wszelkie informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. C. Norwida w Złotowie, znajdują się w treści klauzuli informacyjnej, dostępnej w siedzibie oraz na jej stronie internetowej.